



DIPUTACIÓN
DE ALICANTE

CURSOS GRATUITOS TECNOLOGÍA BIM AULA VIRTUAL



Cursos de Tecnología BIM financiados por la Diputación de Alicante y ejecutados por FOPA, dirigidos a trabajadores que necesiten desarrollar sus proyectos utilizando esta tecnología.

TECNOLOGÍA BIM EN OBRA CIVIL: CIVIL 3D (1)



DATOS DEL CURSO

Inicio: 17/06/2020

Fin: 29/07/2020

Duración: 60 h.

Horario: 16:00 - 20:30 h. Lunes, miércoles y viernes alternos.

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					
JULIO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Bienvenida al curso de Civil 3D de 16,00h a 17,30h

Civil 3D de 16,00 a 20,30 h. **Aula virtual de 16:30 a 19:30 h.**

¿Cómo funciona el aula virtual?

Aprovechate de una formación desde casa con el soporte de un profesional en la materia. Cada día lectivo (en verde en el calendario), se dará clase de 16:30 a 19:30 horas a través de un aula virtual, donde el docente, con la pantalla compartida, te irá explicado en directo cómo utilizar el programa y tú podrás seguirlo desde tu equipo, realizando ejercicios, tareas, prácticas, etc., preguntando dudas y participando en la clase. Paralelamente, cada alumno trabajará en un proyecto que presentará a final de curso.

CONTENIDOS DEL CURSO

- Introducción al curso. Metodología BIM. Descarga del Software. Interfaz del programa. Comandos generales. Configuración de dibujo
- Puntos. Consideraciones e introducción a los puntos en C3D. Creación de puntos. Estilos de puntos. Grupos de puntos. Introducción de puntos desde AutoCAD.
- Introducción a la creación de superficies. Consideraciones iniciales en superficies. Superficie TIN: creación y elementos de estas superficies. Edición y estilos de superficies.
- Modelaje de superficies DEM. Cálculo de volúmenes de superficies. Tablas de superficies y etiquetas.
- Emplazamientos en Civil 3D. Introducción al trabajo con los emplazamientos, así como a las líneas características y sus utilidades.
- Consideraciones básicas en alineaciones. Tipos de entidades y creación de alineaciones.
- Alineaciones. Desfases y ensanchamientos. Estudio de las propiedades de las alineaciones y de los estilos que existen de alineación. Realización del etiquetado de las alineaciones y de tablas de alineación.
- Perfiles longitudinales. Visualización de las herramientas básicas para el modelaje de perfiles rápidos. Creación de perfiles de superficie, de rasante, compuestos y superpuestos.
- Trabajo en civil 3D con perfiles longitudinales. Visualizaciones de los perfiles. Edición y estilos de perfil y de visualización de perfil
- Consideraciones básicas de las secciones transversales. Utilización de las líneas de muestreo. Trabajo con las vistas y objetos en sección. Edición y estilos
- Trabajo con ensamblajes. Estudio de las consideraciones previas respecto a los ensamblajes. Estudio de los tipos y elementos de subensamblajes. Trabajo con ellas para la creación de secciones tipo.
- Trabajos y constitución de una obra lineal. Estudio previo de las obras lineales. Diseño de una obra lineal. Trabajo con las cubicaciones.

Si estás interesad@, envía un correo electrónico a uno de estos mails:

sara@gestion10.com

fopa@fopa.es

Indicando el nombre del curso que le interesa, nombre, apellidos y teléfono de contacto, o llámanos a

96 652 60 40

609 75 28 73

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

FEDERACIÓN DE OBRAS PÚBLICAS Y AUXILIARES DE LA PROVINCIA DE ALICANTE

C/ Italia, nº 23, 1 Dcha. (Oficinas) 03003 Alicante
TELÉFONOS : 96 652 60 40 / 609 75 28 73 / 96 521 41 21
E-MAIL: fopa@fopa.es / sara@gestion10.com

Requisitos del sistema de Civil 3D 2020	
Sistema operativo	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft® Windows® 7 SP1 con la actualización KB4019990 (solo 64 bits) • Microsoft Windows 8.1 con la actualización KB2919355 (solo 64 bits) • Microsoft® Windows® 10 (solo 64 bits) (versión 1803 o posterior)
Explorador	<ul style="list-style-type: none"> • Google Chrome (para la aplicación web de AutoCAD)
Procesador	Mínimo: procesador 2,5–2,9 GHz o más rápido Recomendado: 3 GHz o más rápido
Memoria	16 GB
Resolución de pantalla	Pantallas convencionales: 1920 x 1080 con color verdadero Pantallas de alta resolución y 4K: Se admiten resoluciones de hasta 3840 x 2160 en sistemas de 64 bits con Windows 10 (con una tarjeta gráfica adecuada)
Tarjeta gráfica	Mínimo: 1 GB de GPU con 29 GB/s de ancho de banda y compatibilidad con DirectX 11 Recomendado: 4 GB de GPU con 106 GB/s de ancho de banda y compatibilidad con DirectX 11
Espacio en disco	16 GB
Dispositivo señalador	Admite ratones de Microsoft
Cambios de formato de archivo	Formato .DWG de AutoCAD – R2018 Formato de objeto de Civil 3D – R2018.2 ¹ ¹ <i>No se admiten las nuevas entidades de perfil de acuerdo vertical (acuerdo vertical fijo por punto alto o bajo) en Civil 3D 2018.</i>
.NET Framework	.NET Framework versión 4.7